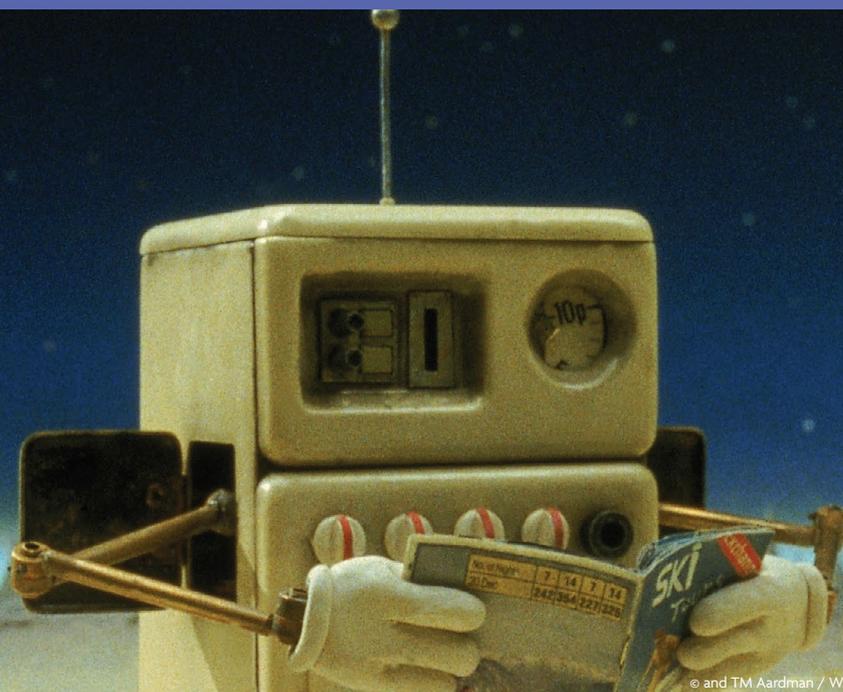


ATELIER N°3

UNE MACHINE EXTRAORDINAIRE

AUTOUR DE « WALLACE & GROMIT : LES INVENTURIERS »

De la GS
au CE2



© and TM Aardman / Wallace & Gromit Limited (1989-1993). All rights reserved.

L'atelier a pour objectif de stimuler l'imagination des élèves et de développer leur expression orale.

Dans un premier temps, les élèves, par groupe, imaginent une nouvelle machine (exemple : une machine pour accrocher les manteaux, pour casser les œufs ...) en la dessinant, la schématisant ou en la construisant.

Dans un second temps, chaque groupe choisit un ambassadeur qui viendra expliquer devant la classe l'intérêt de son invention face caméra. Certains élèves, tels des journalistes, pourront lui poser des questions, d'autres filmeront et prendront le son.

Une fois les courtes séquences montées, l'intervenant fournit à la classe le fichier sur un support ou par mail.

MODALITÉS DE L'ATELIER

Lieu : en classe

Durée : 2h

Matériel nécessaire : une blouse blanche de scientifique par classe

120€
par classe